Desarrollo Web en Entorno Servidor (2º DAW)

Unidad 1 - Programación Web: Arquitecturas y Herramientas

U.T 1

PROGRAMACION WEB: ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS

1. Enumera las posibles desventajas de una aplicación web frente a una aplicación de escritorio.

* Es necesaria una conexión a internet para poder usar las funcionalidades.
* El tiempo de respuesta puede ser elevado dependiendo de la calidad del servidor o de la conexión de internet.
* El servidor debe ser suficientemente potente para albergar a todos los usuarios y ofrecerles las funcionalidades de manera fluida para todos.

2. Busca algún ejemplo “*online*” de cada uno de los tipos de aplicación Web: estática, dinámica e interactiva. Enumera las ventajas e inconvenientes de cada tipo.

* Página web estática: [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com/)

Ventajas:

· Más seguros.

· Mejor rendimiento para los usuarios finales.

· Ahorro en costos pues no requiere almacenamiento en la nube.

· Se pueden crear fácilmente sin necesidad de saber programación.

Inconvenientes:

· Actualizarlas es muy tedioso.

· Ausencia de funcionalidades, no soporta foros, consultas, e-mails...

· No utiliza bases de datos.

* Página web dinámica: [www.wordpress.com](http://www.wordpress.com/)

Ventajas:

· Se puede hacer casi cualquier cosa, desde una web informativa hasta una herramienta de trabajo.

· Puede ser actualizada por el propietario de la web (parte de cliente).

Inconvenientes:

· Necesidad de un servidor.

· Dificultad de migracion.

* Página web interactiva: [www.netflix.es](http://www.netflix.es/)

Ventajas:

· El usuario obtiene feedback, cosa que para él es muy atractiva. Lo que conlleva tener mayor audiencia gracias al boca a boca.

Inconvenientes:

· Dificultad de programación.

· Costos, alojamiento en servidor.

3. Describe qué elemento de una aplicación web se correspondería con cada una de las capas del esquema MVC.

Modelo: se trabaja con los datos, normalmente alojados en una base de datos.

Vista: se encarga de proporcionar una interfaz al usuario mostrando páginas, formularios, imágenes...

Controlador: contiene el código para que la web responda a las acciones del usuario. Esta capa enlaza la vista y el modelo.

4. Haz un informe sobre los servidores web y los lenguajes de servidor más utilizados en la actualidad. Contrasta la información visitando varios sitios web.

Servidores web más usados: Apache, NGinx, ISS, TomCat, NodeJS.

Lenguajes servidores más usados: ASP, PERL, PHP.

5. Busca las etiquetas necesarias para introducir código de script de los lenguajes vistos en clase en un documento HTML.

<script language=”php”> </script>

<?php ?>

<? ?>

<% %>

6. Elabora un cuadro resumen en el que compares las características y los inconvenientes de los principales lenguajes de script: PHP, JSP y ASP.

PHP

Propósito: Aplicaciones web con acceso a BBDD.

Complejidad: Baja, fácil aprendizaje.

Fiabilidad: Alta, código invisible para el navegador.

Distribución

Metodología:

Inconvenientes:

JSP

Propósito:

Complejidad: Bastante complejo.

Fiabilidad:

Distribución

Metodología:

Inconvenientes:

ASP

Propósito:

Complejidad:

Fiabilidad:

Distribución

Metodología:

Inconvenientes: